

Blue Riband

Kofferten inneholder:

1 spillebrett

1 terning

12 brikker i 6 ulike farger (6 spillebrikker og 6 brikker for å samle redningsbøyene på)

30 lastebrikker i ulike farger

40 redningsbøyer

1 tau for å praktisere knuter, knop og stikk

585 kategorikort med til sammen 2925 kategorispørsmål og 585 redningsbøyespørsmål

194 knutekort med illustrerte spørsmål

2 esker for spørsmålskort

Spilletets mål

Å svare riktig på spørsmålene og bli den første spiller som kommer i mål i London med last i 5 forskjellige farger.

The Hales Trophy for the Blue Riband of the Atlantic var prisen som ble gitt til hurtigste skip over Atlanterhavet.





Spørsmålskort:

Spillet inneholder to typer spørsmålskort; kategorikort og knutekort. For enkelte svar er tilleggsopplysninger gitt i parentes. Dette er kun ment som et ekstra og lærerikt supplement og er ikke en del av det godkjente svaret.

Kategorispørsmål:

Disse kortene inneholder 1 redningsbøyespørsmål m/svar og 5 kategorispørsmål m/svar fra kategoriene:

- styrbord og babord
(sjøveisregler, navigasjon, merkesystem, fyr, sikkerhetsutstyr, radiotelefoni osv.)
- skip og sjøfolk
(historiske båter, båttyper, båtulykker, sjøfarere og oppdagelsesreisende osv.)
- østenfor sol og vestenfor måne
(geografi, historie)
- himmel og hav
(planter og dyr i havet, sjøfugler, vær, vind osv.)
- hummer og kanari
(kunst og kultur, maritime ord og uttrykk, regattaer, oppfinnelser osv.)
- redningsbøya
(spørsmål fra alle kategoriene som er tilrettelagt for lettmatroser og landkrabber)

Knutekort:

Disse spørsmålskortene har kun et spørsmål pr. kort, og spørsmålene er knyttet til illustrasjoner og bilder. Til noen av spørsmålene er det gitt alternativer. Riktig svar er understreket.

Redningsbøyer:

Dersom spilleren ikke kjenner svaret på spørsmålet som er stilt, kan spilleren velge å ikke svare, men levere inn ei redningsbøye og få redningsbøyespørsmålet på samme spørsmålskort. Deltagerne kan gjøre dette både i rom sjø og når båtene ligger i havn. Redningsbøyer deles ut ved riktig besvarelse av kategorispørsmål (ikke redningsbøyespørsmål) når båten er i havn.

Havnefelt:

På brettet finnes 14 havnefelt. Det er ikke nødvendig med eksakt antall øyne på terningen for å komme i havn. Spilleren velger selv om båten skal gå inn til havn eller seile forbi.

Ved å svare riktig på et kategorispørsmål når båten ligger i havn, får spilleren utlevert ei redningsbøye og en lastebrikke med samme farge som havnefeltet og kan legge ut fra havn igjen ved å slå terningen på nytt. Spilleren kan velge å ikke svare på kategorispørsmålet som blir stilt, levere inn ei redningsbøye og få redningsbøyespørsmålet på samme spørsmålskort. Svarer spilleren riktig på dette spørsmålet, kan spilleren trekke et nytt kort og svare på et kategorispørsmål.

Dersom spilleren svarer feil, går turen til neste deltager og båten må ligge i havn å vente på neste runde og får da et nytt spørsmål uten å måtte slå terningen på nytt.

SOS-felt:

På brettet finnes 3 SOS-felt. I Det Indiske hav kan spillerne bli utsatt for farlige sjørøvere, i Stillehavet kan de bli rammet av en fryktelig orkan, og i Sørishavet kan det dukke opp store isfjell. Det stilles spesielt store krav til kunnskap og erfaring i slike tilfeller.

Spilleren mottar et spørsmål fra ønsket kategori. Ved riktig svar kan spilleren sette seil igjen ved å kaste terningen på nytt. Dersom spilleren svarer feil, kantrer båten og alle lastebrikker ombord går tapt. Hvis spilleren ikke kjenner svaret på spørsmålet som blir stilt, og ikke tar sjansen på å svare feil, kan båten kalle opp redningssentralen ved å levere inn alle redningsbøyene ombord. Redningsbøyespørsmålet på kortet leses opp og ved riktig svar, kan spilleren sette seil ved å kaste terningen på nytt. Dersom spilleren svarer feil, går all lasten om bord tapt, og båten må vente til neste runde før den kan fortsette, ribbet for redningsbøyer og last.



Knutefelt

Det er til sammen 3 knutefelt på spillebrettet, og alle båtene må stoppe på knutefeltene for å motta knutespørsmål. Det er ikke nødvendig med eksakt antall øyne for å komme på feltene.

Ved riktig svar kan spilleren seile videre ved å slå terningen på nytt. Er svaret galt, må spilleren vente til neste runde med å gå videre (uten å trekke nytt kort).



Start

Før du starter må du svare korrekt på et rødt fargespørsmål og motta en rød lastebrikke, (gjelder bare ved start i London)

Slå terningen og flytt båten det antall felter på brettet som terningen viser

Kom du på et kategorifelt?

Nei

Ja

Motta kategorispørsmål som fargen på feltet tilsier

Ja

Vil du svare?

Nei

Ja

Avgi svar

Er svaret korrekt?

Nei

Ja

Ligger du i havn?

Nei

Ja

Motta en lastebrikke og ei redningsbøye og seil videre. God vind!

Kom du på et knutefelt?

Nei

Ja

Motta knutespørsmål

Avgi svar

Er svaret korrekt?

Nei

Ja

Slå terningen og seil videre. God vind!

Kom du på et SOS-felt?

Ja

Velg fra hvilken kategori du ønsker spørsmål og motta spørsmålet

Vil du svare?

Nei

Ja

Avgi svar

Er svaret korrekt?

Nei

Ja

Båten kantrer og all last ombord går tapt. Turen går til spilleren til venstre for deg

Slå terningen og seil videre. God vind!

Lever inn alle redningsbøylene ombord og motta redningsbøyespørsmålet

Avgi svar

Er svaret korrekt?

Nei

Ja

Slå terningen og seil videre. God vind!

Lever inn ei redningsbøye og motta redningsbøyespørsmålet

Avgi svar

Er svaret korrekt?

Nei

Ja

Ligger du i havn?

Nei

Ja

Trekk et nytt kategorikort

Turen går til spilleren til venstre for deg

Slå terningen og seil videre. God vind!

Turen går til spilleren til venstre for deg

Båten kantrer og all last ombord går tapt. Turen går til spilleren til venstre for deg



Før start:

Velg først spillets kaptein og overstyrmann blant deltagerne. Dersom det spilles med flere deltagere på hvert lag, må disse velges fra forskjellig lag.

Kapteinens ansvar er:

Stille spørsmål, gi riktig svar til spillerne (også når spillerne avstår fra å svare på kategorispørsmål) og megle i konflikter.

Dele ut redningsbøyer før start og ved riktig besvarelse av kategorispørsmål (ikke redningsbøyespørsmål) når båten ligger i havn.

Overstyrmanns ansvar er:

Stille spørsmål og gi riktig svar når det er kapteinens tur.

Dele ut last ved riktig besvarte spørsmål i havn.

Deltagerne/lagene velger 2 brikker i samme farge (en til å flytte med og en til å samle redningsbøyer på) og mottar redningsbøyer etter samlet fartstid:

Fullbefarne seilere (seilt mer enn 20 år):	3 redningsbøyer
Middelhavsfarere (seilt mellom 5 og 20 år):	6 redningsbøyer
Landkrabber (seilt mindre enn 5 år):	10 redningsbøyer

Sett inn skillekort mellom kategorikort og knutekort i begge eskene.

Start

Alle kaster terningen en gang og den som får flest antall øyne på terningen begynner. Det spilles etter tur med urviseren. Båtene starter i London, og seiler vestover til New York, videre til Dakar og følger så en østlig rute verden rundt. Før avgang i London må deltagerne avlegge skippereksamen ved å svare riktig på et rødt kategorispørsmål. Dersom svaret er feil, går turen til neste deltager.

Er svaret korrekt, kaster spilleren terningen og flytter båten like mange felter på brettet som terningen viser.

Fargen på feltet bestemmer hvilket fargespørsmål som skal stilles. Dersom spilleren ikke kjenner svaret på spørsmålet som er stilt, kan spilleren velge å ikke svare, men levere inn ei redningsbøye og få redningsbøyespørsmålet på samme spørsmålskort.

Ved riktig svar på kategorispørsmålet eller redningsbøyespørsmålet fortsetter spilleren ved å kaste terningen på nytt. Svarer spilleren feil, går turen til neste deltager.

Spilletts vinner: Spilleren som først kommer tilbake til London med båten lastet med fem lastebrikker i ulike farger, har vunnet spillet. Det kreves eksakt antall øyne på terningen for å komme i mål i London.

Noen gode råd: Når barn og voksne spiller sammen, kan det være en god idé å dele inn i lag. Voksne og barn deles likt på hvert lag og en blir enige om hvor mange redningsbøyer hvert lag skal få tildelt før start (del ut flere redningsbøyer under veis dersom det er behov for det). Før spillet starter bør deltagerne bli enige om hvor detaljerte svarene skal være for å bli godkjent. Skal det f. eks kreves både fornavn og etternavn for å få riktig svar, eller holder det bare med etternavn osv.

Spillet spilles best med godt humør og litt munngodt.

Alternative måter å spille på:

- Del opp i barnelag og voksenlag. Spill som beskrevet tidligere, bortsett fra at barnelaget mottar redningsbøyespørsmål hver gang.
- Del opp i to lag og start i London som beskrevet. I stedet for å la terningen bestemme antall «flytt», mottar lagene alle spørsmålene på et kategorikort og flytter antall plasser som antall avgitte riktige svar.
- Legg alle redningsbøyene midt på bordet og les spørsmål for hverandre. Motta ei redningsbøye for hvert riktig svar. Den som har flest redningsbøyer når alle bøyene er fordelt har vunnet.
- Velg en spørsmålsoppleser/dommer som leser opp spørsmålene. Den som kommer med riktig svar først får 1 redningsbøye (evt. 2 redningsbøyer for riktig svar og minus 1 for feil svar. Den som har flest redningsbøyer når alle bøyene er fordelt har vunnet.



Mannskap ombord:

- Klara Lauvås og Helge Gresseth har stått for illustrasjoner og layout av brett og spørsmålkort.
- Nora Fossum og Anne, Asbjørn og Elin Folvik har bidratt med spørsmål og svar.
- Eli Johanne Ellingsve har lest korrektur

Takk til alle som har vært i testgruppen og kommet med konstruktive tilbakemeldinger.

Vårt ønske

er at Blue Riband skal bli et verktøy for å øke interesse og kunnskap hos alle i familien, slik at flere kan stå til rors og ta del i «livet» ombord.

Bedre kunnskap hos flere ombord betyr større sikkerhet og økt turglede for alle

Spill av Blue Riband bør inngå som en del av forberedelsene til neste båtsesong. Når båten står på land og frostrøyken ligger tykk over havna, kan båtpuss og vårens første båttur synes uendelig lang unna. Foruten å være god tidtrøyte i vintersessongen, vil spillet være utmerket medisin mot bryggesyke.

Under utforming av spørsmålene har vi støtt på kilder med motstridende opplysninger, og vi har vært nødt til å velge kilde. Vi håper ikke uenighet om svar fører til mytteri, men at dere får mange trivelige stunder og kanskje noen aha-opplevelser.

Lykke til og god vind!

Aasta Folvik
«skipper»



Postboks 390, 7501 Stjørdal
Tlf: 74 82 82 80 / 928 64 900
Fax: 74 82 82 13
<http://www.blueriband.no>
E-mail: post@blueriband.no